

# LUKKOPAININ AMATÖÖRIEN SM-KILPAILUT 21.03.2010 Tampere



## Aika ja paikka

Sunnuntai 21.03.2010 klo 12:30

Ottelijoiden punnitus klo 10:00-11:00 ja sääntöpalaveri klo 11:30

Tampere, Hervannan vapaa-aikakeskus (Lindforsinkatu 5, 33720 Tampere)

<http://www.tampere.fi/liikuntajavapaaaika/liikuntajaulkoilu/paikat/hervanta.html>

## Osallistumismaksu

ADCC Finlandin jäsenseurojen edustajat 20€

Muut (ei-jäsenseurojen edustajat ja freelancerit) 40€

Osallistumismaksu maksetaan käteisellä paikan päällä.

## Sisäänpääsymaksu

Sisäänpääsymaksu on 5€.

Jokaisella seuralla saa olla 3 huoltajaa, jotka pääsevät ilmaiseksi.

## Painoluokat

Miehet	-60kg	Naiset	-55kg
	-65kg		-62kg
	-70kg		-69kg
	-76kg		+69kg
	-83kg		
	-91kg		
	-100kg		
	+100kg		

## Osallistumisrajoitukset

Osallistujalla ei saa olla

- sijoitusta 1.-3. ADCC SM-, FO-, EM- tai MM-kilpailuista
- ei sijoitusta 1.-3. kansallisista eikä kansainvälisistä paini- tai judokilpailuista A-junioreista alkaen
- ei sijoitusta 1.-3. BJJ SM / FO / EM / MM tai muista kansainvälisistä kisoista sinivöisistä ylöspäin
- ei osallistumista ADCC Trialseihin
- ei A eikä B luokan MMA otteluita.

## Palkinnot

Kaikkien sarjojen kolme parasta palkitaan mitalein.

## Ilmoittautuminen ja kyselyt

Ilmoittautumiset **15.03.10 mennessä** sähköpostitse osoitteella [henri.prinz@gmail.com](mailto:henri.prinz@gmail.com)

Ilmoittautumisessa mainittava:

- Nimi
- Seura
- Painoluokka

**Tervetuloa kisaamaan Tampereelle!**

# OTTELUSÄÄNNÖT

## Ottelu aika

5 minuuttia josta ensimmäiset 2 minuuttia ilman pisteitä (ei myöskään miinuspisteitä). Finaaleissa miinuspisteet alkavat heti.

## Otteluissa kiellettyä

- Lyöminen ja potkiminen
- Niskalukot
- Doping/ huumaavien aineiden käyttäminen
- Slämmit ja heitot, joista ottelija voi tulla päälleen tai niskoilleen alas
- Suoraan kurkkutorveen kohdistuvat kuristukset
- Sormien vääntäminen ja työntäminen vastustajan silmiin tai suuhun
- Ihon voitelemineen öljyllä tai balsamilla
- Kiertävät jalkalukot (figure four on sallittu)
- Otteluasuun tarttuminen
- Epäurheilijamainen käytös

## Pisteytys

Mount position = **2** pistettä

Polvi vatsalle = **2** pistettä

Guardin ohitus = **3** pistettä

Back mount with hooks = **3** pistettä

Clean Sweeps (päätyy *guardin ohi*) = **4** pistettä

Sweeps (Päätyy *guardiin tai puoliguardiin*) = **2** pistettä

Clean Take down (Päätyy *guardin ohi*) = **4** pistettä

Take down (Päätyy *guardiin tai puoliguardiin*) = **2** pistettä

- Kaikki positiot tulee pystyä pitämään 3 sekuntia tai pidempään jotta voi saada pisteet suorituksesta tekniikasta
- Kun liikutaan positioista toiseen, annetaan pisteet paremmasta joka on pystytty säilyttämään 3 sekuntia. Esimerkiksi ottelijan ohittaessa guard (3-Pistettä) hän menee suoraan mount positioon (2-Pistettä) säilyttäen mount position 3 sekuntia saa hän 3-pistettä guardin ohituksesta.

## Miinukset

- Kun ottelija hyppää *guardiin* tai menee pystypainista mattoon, ja pysyy siellä 3 sekuntia tai pidempään, saa hän 1 miinuspisteen.
- Kun ottelija irtautuu tilanteesta ja alkaa peräännyä välttellen kontaktia ja uusia tilanteita, saa hän 1 miinuspisteen.
- Passiivista ottelijaa varoitetaan kaksi kertaa, jonka jälkeen hän saa 1 miinuspisteen. Mattotuomari varoittaa passiivista ottelijaa selvällä suullisella komennolla (ensimmäinen varoitus passiivisuudesta).
- Tuomarilla on oikeus nostaa ottelija pystyyn jos tämä menee pystypainista mattoon pisteettömän ajan aikana vastustajan välttääessä kontaktia. Ottelijan saatua miinuspiste mattoonmenemisestä ei tuomari voi häntä enää määrätä takaisin pystyyn.

## Voitto

- Lopetuksella (Lukko/Kuristus), joka päättyy luovutukseen joko sanallisesti tai taputtamalla.
- Pisteillä täyden ajan jälkeen, jos ei ole tullut lopetusta tai tuomari ei ole hylännyt toista ottelijoista.
- Jos ottelija rikkoo sääntöjä, mattotuomari voi hylätä kyseisen ottelijan.

Jos täyden ajan jälkeen ei ole selvyttä voittajasta, mennään 3 min jatkoajalle. Jos jatkoajan jälkeen ei ole selvyttä voittajasta, äänestävät tuomarit voittajan.

## Neutraalipositio (Kilpikonnapuolustus / vatsalleen kääntyminen)

- Kilpikonnapuolustus tai vatsalleen kääntyminen on neutraali positio. Tästä positioista ei saa pisteitä.
- Back mount ei ole sama asia kuin kilpikonnapuolustus.
- Ottelija, joka mahdollisessa pistetilanteessa kääntyy vatsalleen tai kilpikonnapuolustukseen ennen 3 sekunnin säännön täyttymistä, estää näin vastustajaa saamasta pisteitä suoritetusta tekniikasta. **(Ks Esimerkki 1)**
- Ottelijan tulee kuitenkin pystyä olemaan kilpikonnapuolustuksessa vähintään 3 sekunnin ajan, ettei vastustaja saa pisteitä suorituksesta. Mikäli vastustaja purkaa puolustuksen ennen 3 sekunnin sääntöä, saa vastustaja pisteet suoritetusta tekniikasta. **(Ks Esimerkki 2)**
- Oltuaan neutraalissa positiossa vähintään 3 sekuntia ei ole enää merkitystä, jos ottelija menettää position tai itse kääntyy suoraan sidontaan. Vastustaja ei tästä tilanteesta saa pisteitä suorituksesta. Ainoastaan, jos vastustaja saa Back mount - position annetaan hänelle pisteet kyseisestä positioista, mikäli positio pystytään säilyttämään vähintään 3 sekuntia. Saadakseen pisteitä on vastustajan puolustustilanteen purkautumisen jälkeen vaihdettava positiota ja säilytettävä kontrolli ottelijaan vähintään 3 sekunnin ajan uudessa positiossa. **(Ks Esimerkki 3)** Myöskään ottelija, joka on neutraalissa positiossa, ei saa pisteitä, mikäli hän yli 3 sekunnin jälkeen suorittaa neutraalistaposition jonkin tekniikan vastustajalle. **(Ks Esimerkki 4)**

### Esimerkkejä:

1. Vastustaja vie ottelijan mattoon yrittäen säilyttää kontrollin 3 sekunnin ajan. Ottelija kääntyy ennen kolmen sekunnin säännön täyttymistä kilpikonnapuolustukseen ja säilyttää neutraalinposition yli 3 sekunnin ajan näin estäen vastustajaa saamasta pisteitä maahanviennistä.
2. Vastustaja vie ottelijan mattoon, jolloin ottelija kääntyy kilpikonnapuolustukseen. Vastustaja saa kuitenkin ottelijan käännettyä jääden ottelijan guardiin ennen 3 sekunnin säännön täyttymistä. Vastustajalle myönnetään tässä tilanteessa 2 pistettä maahanviennistä. Vastustajan päätyessä käännön jälkeen tilanteeseen, jossa hän on ottelijan guardin ohi, saa vastustaja 4 pistettä puhtaasta alasviennistä.
3. Vastustaja pyrkii ohittaamaan ottelijan guardin. Ohitustilanteessa ottelija kääntyy kilpikonnapuolustukseen säilyttäen position yli 3 sekuntia. Vastustaja saa purettua ottelijan puolustuksen päätyen ottelijan sivusidontaan. Vastustaja ei saa tästä suorituksesta pisteitä. Pisteiden saamiseksi on vastustajan vaihdettava positiota esimerkiksi polvirinnalle -positioon ja säilytettävä tämä uusi positio yli 3 sekuntia.
4. Ottelijan oltua kilpikonnapuolustuksessa yli 3 sekuntia saa hän otteen vastustajan jalasta kaataen tämän siten että, ottelija on päällä vastustajan guardissa. Myöskään tässä tilanteessa ei myönnetä pisteitä, koska tekniikan suoritus lähti neutraalista positioista, jota oli pidetty yli 3 sekuntia.