



ADCC AMATÖÖRIEN LUKKOPAININ SM-KILPAILUT 11.03.2012 TAMPEREELLA Nyt myös joukkuekilpailu

Aika ja paikka

Sunnuntai 11.03.2012 alkaen klo 12:30.
Ottelijoiden punnitus klo 10:00-11:00 ja sääntöpalaveri klo 11:30.

Tampereella Hervannan vapaa-aikakeskuksessa osoitteessa Lindforsinkatu 5, 33720 Tampere.
WWW: <http://www.tampere.fi/liikuntajavapaaaika/liikuntajaulkoilu/paikat/hervanta.html>

Osallistumismaksu

ADCC Finland jäsenseuran osallistuja 20€ EUR,
Ei-jäsenseuran osallistuja/freelancer 40€.
Osallistumismaksu maksetaan paikan päällä käteisellä.

Sisäänpääsymaksu

Yleisöltä sisäänpääsymaksu 5€.
Jokaisella seuralla saa olla 3 huoltajaa, jotka pääsevät ilmaiseksi.

Osallistumisrajoitukset

Ei sijoitusta 1.-3. ADCC SM-, FO-, EM- tai MM-kilpailuista; ei sijoitusta 1.-3. kansallisista eikä kansainvälisistä paini- tai judokilpailuista A-junioreista alkaen; ei sijoitusta 1.-3. BJJ SM / FO / EM / MM tai muista kansainvälisistä kisoista sinivöisistä ylöspäin; ei osallistumista ADCC Trials:eihin; ei A eikä B luokan MMA-otteluita.

Joukkuekilpailuun osallistuvan on osallistuttava yksilökilpailuun.

OTTELUISSA KIELLETTY

- Lyöminen ja potkiminen
- Niskalukot
- Doping/ huumaavien aineiden käyttäminen
- Slämmit ja heitot, joista ottelija voi tulla päälleen tai niskoilleen alas
- Suoraan kurkkutorveen kohdistuvat kuristukset
- Sormien vääntäminen ja työntäminen vastustajan silmiin tai suuhun
- Ihon voitelemine öljyllä tai balsamilla
- Kiertävät jalkalukot (figure four on sallittu)
- Otteluasuun tarttuminen
- Epäurheilijamainen käytös

Otteluaika

5 minuuttia, josta ensimmäiset 2 minuuttia ilman pisteitä (ei myöskään miinuspisteitä).
Finaaleissa miinuspisteet alkavat heti.

Painoluokat

Miehet -60kg
-65kg
-70kg
-76kg
-83kg
-91kg
-100kg
+100kg

Naiset -60kg
+60kg

Joukkueet -80kg
+80kg

Joukkuekilpailu

Joukkue koostuu kolmesta ottelijasta. Ottelija saa osallistua vain yhteen joukkueeseen. Seuralta saa olla useampi joukkue samassa painoluokassa. Alle 80kg painava saa osallistua yli 80kg joukkueeseen, mutta yli 80kg ei saa osallistua -80kg joukkueeseen.

Pisteytys

Mount-positio = **2** pistettä

Polvi vatsalla = **2** pistettä

Guardin ohitus = **3** pistettä

Back mount hookeilla = **3** pistettä

Puhdas sweep (päätyy *guardin ohi*) = **4** pistettä

Sweep (Päätyy *guardiin tai puoliguardiin*) = **2** pistettä

Puhdas alasvienti (Päätyy *guardin ohi*) = **4** pistettä

Alasvienti (Päätyy *guardiin tai puoliguardiin*) = **2** pistettä

- Kaikki positiot tulee pystyä pitämään 3 sekuntia tai pidempään, jotta voi saada pisteet suorituksesta tekniikasta
- Kun liikutaan positioista toiseen, annetaan pisteet paremmasta positioista, joka on pystytty säilyttämään 3 sekuntia. Esimerkiksi ottelijan ohittaessa guard (3 pistettä) hän menee suoraan mount positioon (2 pistettä) säilyttäen mount position 3 sekuntia saa hän 3 pistettä guardin ohituksesta.

Miinukset

- Kun ottelijat hyppää guardiin tai menee pystypainista mattoon, ja pysyy siellä 3 sekuntia tai pidempään, saa hän 1 miinuspisteen.
- Kun ottelija irtautuu tilanteesta ja alkaa perääntymään vältellen kontaktia ja uusia tilanteita, saa hän 1 miinuspisteen.
- Passiivista ottelijaa varoitetaan kaksi kertaa, jonka jälkeen hän saa 1 miinuspisteen. Mattotuomari varoittaa passiivista ottelijaa selvällä suullisella komennolla (ensimmäinen varoitus passiivisuudesta).

Voitto

- Lopetuksella (lukko/kuristus), joka päättyy luovutukseen joko sanallisesti tai taputtamalla TAI
- Pisteillä täyden otteluajan jälkeen.

- Jos ottelija rikkoo sääntöjä, mattotuomari voi hylätä kyseisen ottelijan.

Jos täyden ajan jälkeen ei ole selvyyttä voittajasta, otellaan 3 min jatkoaika. Jos jatkoajan jälkeen ei ole selvyyttä voittajasta, äänestävät tuomarit voittajan.

Neutraalipositio (Kilpikonnapuolustus / vatsalleen kääntyminen)

- Kilpikonnapuolustus tai vatsalleen kääntyminen on neutraali positio. Tästä positioista ei saa pisteitä.
- Back mount ei ole sama asia kuin kilpikonnapuolustus.
- Ottelija, joka mahdollisessa pistetilanteessa kääntyy vatsalleen tai kilpikonnapuolustukseen ennen 3 sekunnin säännön täyttymistä, estää näin vastustajaa saamasta pisteitä suoritetusta tekniikasta. **(Ks Esimerkki 1)**
- Ottelijan tulee kuitenkin pystyä olemaan kilpikonnapuolustuksessa vähintään 3 sekunnin ajan, jotta vastustaja ei saa pisteitä suorituksesta. Mikäli vastustaja purkaa puolustuksen ennen 3 sekunnin sääntöä, saa vastustaja pisteet suoritetusta tekniikasta. **(Ks Esimerkki 2)**
- Oltuaan neutraalissa positiossa vähintään 3 sekuntia ei ole enää merkitystä, jos ottelija menettää position tai itse kääntyy suoraan sidontaan. Vastustaja ei tästä tilanteesta saa pisteitä suorituksesta. Ainoastaan, jos vastustaja saa Back mount -position annetaan hänelle pisteet kyseisestä positioista, mikäli positio pystytään säilyttämään vähintään 3 sekuntia. Saadakse pisteitä on vastustajan puolustustilanteen purkautumisen jälkeen vaihdettava positiota ja säilytettävä kontrolli ottelijaan vähintään 3 sekunnin ajan uudessa positiossa. **(Ks Esimerkki 3)** Myöskään ottelija, joka on neutraalissa positiossa, ei saa pisteitä, mikäli hän yli 3 sekunnin jälkeen suorittaa neutraalistapositioista jonkin tekniikan vastustajalle. **(Ks Esimerkki 4)**

Esimerkkejä:

1. Vastustaja vie ottelijan mattoon yrittäen säilyttää kontrollin 3 sekunnin ajan. Ottelija kääntyy ennen kolmen sekunnin säännön täyttymistä kilpikonnapuolustukseen ja säilyttää neutraalinposition yli 3 sekunnin ajan näin estäen vastustajaa saamasta pisteitä maahanviennistä.
2. Vastustaja vie ottelijan mattoon, jolloin ottelija kääntyy kilpikonnapuolustukseen. Vastustaja saa kuitenkin ottelijan käännettyä jääden ottelijan guardiin ennen 3 sekunnin säännön täyttymistä. Vastustajalle myönnetään tässä tilanteessa 2 pistettä maahanviennistä. Vastustajan päätyessä käännön jälkeen tilanteeseen, jossa hän on ottelijan guardin ohi, saa vastustaja 4 pistettä puhtaasta alasviennistä.
3. Vastustaja pyrkii ohittaamaan ottelijan guardin. Ohitustilanteessa ottelija kääntyy kilpikonnapuolustukseen säilyttäen position yli 3 sekuntia. Vastustaja saa purettua ottelijan puolustuksen päätyen ottelijan sivusidontaan. Vastustaja ei saa tästä suorituksesta pisteitä. Pisteiden saamiseksi on vastustajan vaihdettava positiota esimerkiksi polvirinnalle -positioon ja säilytettävä tämä uusi positio yli 3 sekuntia.
4. Ottelijan oltua kilpikonnapuolustuksessa yli 3 sekuntia saa hän otteen vastustajan jalasta kaataen tämän siten että, ottelija on päällä vastustajan guardissa. Myöskään tässä tilanteessa ei myönnetä pisteitä, koska tekniikan suoritus lähti neutraalista positioista, jota oli pidetty yli 3 sekuntia.

Palkinnot

Kaikkien sarjojen kolmelle parhaalle mitalit.

Ottelijoilla tulee olla voimassaoleva kilpailutilanteen kattava vakuutus. Kisajärjestäjä ei vastaa vahingoista. Kisapaikalla on lääkäri.

Ilmoittautuminen ja kyselyt

05.03.2012 mennessä, sähköpostitse osoitteella henri.prinz@gmail.com

Ilmoittautumisessa tulee mainita:

- Nimi
- Seura
- Painoluokka

Joukkuekilpailuun ilmoittautumisessa tulee mainita:

- Ottelijoiden (3 kpl) nimet
- Seura
- Painoluokka (-/+80kg)

Huom. Joukkuekilpailuun on mahdollista ilmoittautua myös paikanpäällä kilpailupäivänä.

Tervetuloa kisaamaan Tampereelle!